

## Правила игры

Игроки бросают монетку и определяют, кто начнет матч, и с какой стороны стола будет подавать. Иногда это определяют, угадывая, в какой руке находится мячик. В любительских соревнованиях играют пробную партию из нескольких розыгрышей, чтобы определить – кто начнет матч.

Игра начинается с подачи, вот основные правила:

игрок подбрасывает мячик (примерно на высоту 16 сантиметров), не придавая ему вращения, стоя за белой линией стола, запрещается прятать мяч в руке за спиной, во время подачи мячик должен удариться по половине стола подающего, затем не менее одного раза на другой стороне, если мяч задевает сетку и не попадает на сторону противника – подача проиграна, если мяч задел сетку, но при этом коснулся половины стола противника, то согласно правилам – происходит еще одна подача (количество таких подач не ограничено).

Матч

Существуют разные системы, когда матч идет до 5, 7 или 9 сетов. Матч выигрывает игрок, победивший в большем количестве сетов, например в 4 из 7.

Сет

Выигрывает игрок, первым набравший 11 очков (раньше играли до 21 очка). При равном счете 10-10, игра идет до преимущества в 2 очка.

Очко

Игрок зарабатывает очко, если его противник совершил одну из ошибок:

- не успел отбить мяч,
- неправильно выполнил подачу,
- мяч ударился 2 раза по его стороне стола,
- после удара мяч попал на его сторону,
- отбил мяч до того, как он опустился на его сторону стола,
- коснулся мяча ракеткой и запястьем, рука считается продолжением ракетки,
- коснулся свободной рукой поверхности стола или подвинул стол.